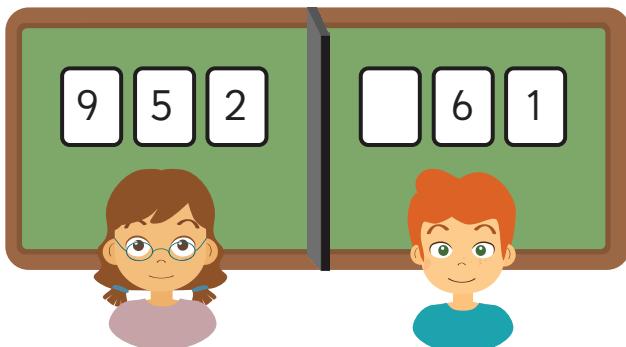
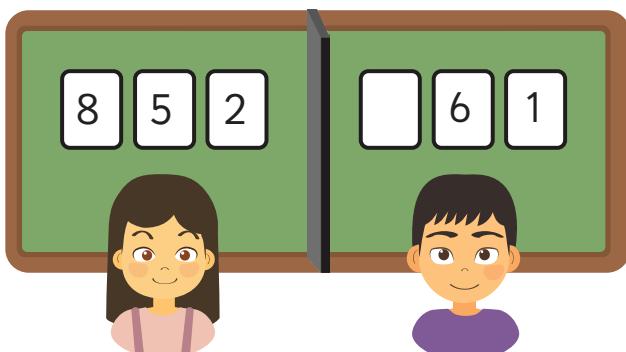


(b) Matías debe sacar la última carta, ¿es posible que pueda ganar?



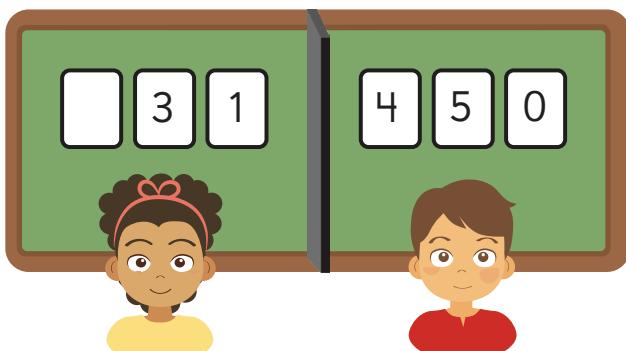
(c) Gaspar debe sacar la última carta, ¿es posible que pueda ganar?



¿Cuál número le sirve?
¿Crees que lo puede sacar?



(d) Sami debe sacar la última carta, ¿es posible que pierda?



Al sacar una carta no sabemos el número que tiene. En este juego interviene el “azar”.

El término **azar** se aplica a cualquier situación cuyo resultado es incierto.



Cuaderno de Actividades páginas 66 y 67 · Tomo 2
Tickets de salida página 82 · Tomo 2