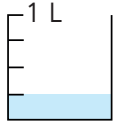


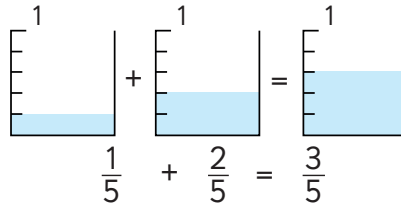
1 → numerador
4 → denominador



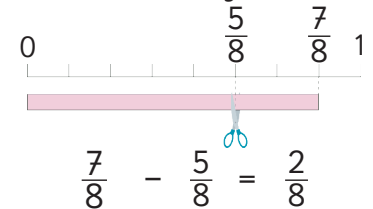
Un cuarto de litro

Fracciones

Adición de fracciones



Sustracción de fracciones



Ecuación de adición

$$\begin{aligned} \square + 300 &= 900 \\ \square &= 900 - 300 \\ \square &= 600 \end{aligned}$$

Ecuaciones e inecuaciones

Ecuación de sustracción

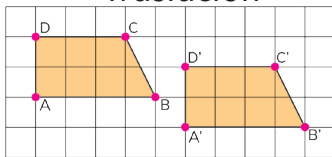
$$\begin{aligned} \square - 350 &= 1150 \\ \square &= 1150 + 350 \\ \square &= 1500 \end{aligned}$$

Inecuación

$$\begin{aligned} 5 + \square &< 12 \\ \square &< 12 - 5 \\ \square &< 7 \end{aligned}$$

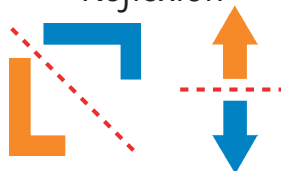
Por lo tanto, los valores de \square pueden ser 0, 1, 2, 3, 4, 5 o 6.

Traslación



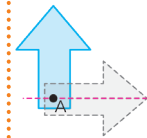
Transformaciones isométricas

Reflexión



Rotación

90° en sentido horario o 270° en sentido antihorario.

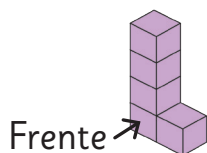


Azar

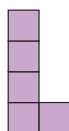
En un juego de azar, como lanzar una moneda, si repetimos muchas veces el juego, el número de veces que sale cara será similar a la cantidad de veces que sale sello.



Vistas



De frente



De lado



Desde arriba

