

# Aventura Matemática



En las Fiestas Patrias celebramos el inicio del proceso en el que se formó nuestro país. Son una oportunidad para reunirnos, disfrutar de comida, música y juegos tradicionales.



1

Decoraciones dieciocheras



2

Juegos típicos

Las ramadas o fondas eran fiestas campesinas. Hoy, son parte de nuestra identidad, en ellas celebramos las fiestas patrias y disfrutamos la cultura chilena.

# 1

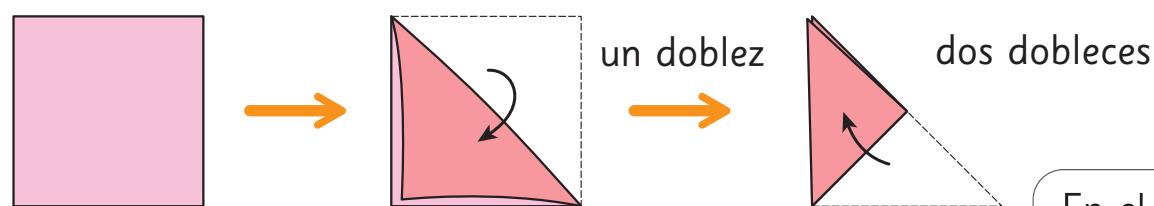
## Decoraciones dieciocheras

Hace muchos años que en Chile se decoran las ramadas y fendas con banderines de papeles de colores, que tienen orificios con formas geométricas.



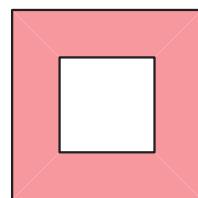
Busca papeles de colores y haz tus propios banderines con diseños geométricos.

### 1 Haz un banderín con dos dobleces.

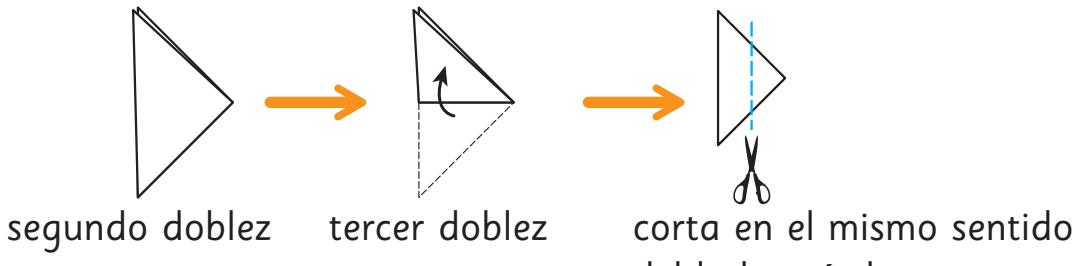


corta en el mismo sentido  
del lado más largo.

En el centro se forma un agujero con forma de cuadrado.



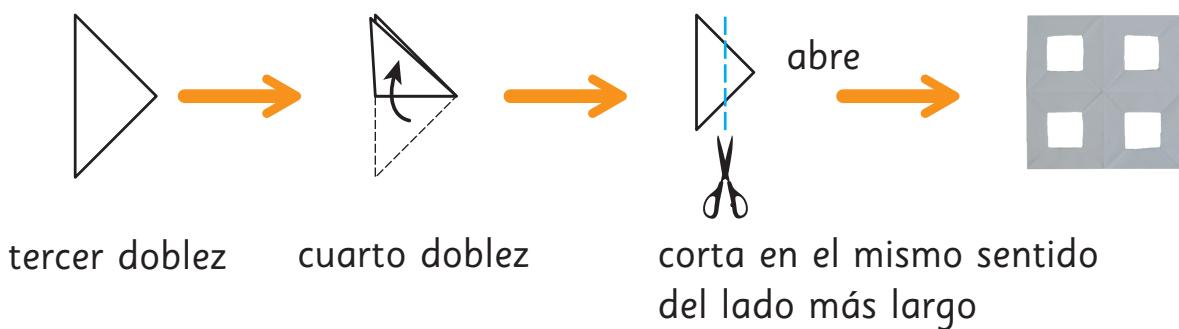
**2** Ahora haz uno con tres dobleces.



Es como una cruz.



**3** Ahora haz una decoración haciendo 4 dobleces.



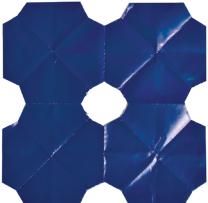
**4** ¿Cuál de las siguientes formas se hace doblando 5 veces y luego cortando?

Dobra y corta para verificar.

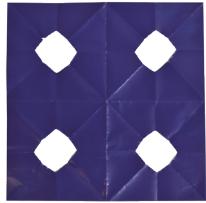
**(A)**



**(B)**



**(C)**



**iAhora crea tu decoración!**

## 2

## Juegos típicos

1

 La rana es un juego tradicional, en el que se lanzan 3 discos de hierro. Los discos se deben introducir en alguno de los orificios o en la boca de la rana.

Cada orificio tiene un puntaje distinto, los cuales se suman.



¡El mayor desafío es la boca de la rana!



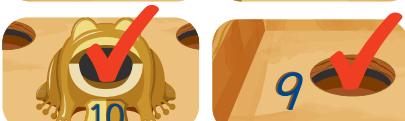
Amparo y sus amigos jugaron al juego de la rana.

A. ¿Qué puntaje obtuvieron?

Amparo



Martín



Elisa



B. Juan obtuvo 20 puntos, ¿a qué orificios pudo haber acertado? Escribe tres posibilidades.

C. ¿Cuál es el mayor puntaje que se puede obtener?, ¿cómo?

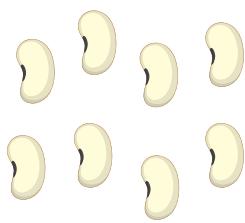
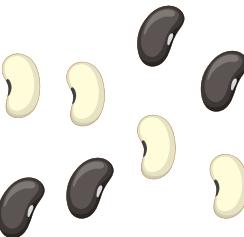
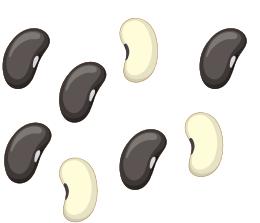
D. ¿Es posible obtener 16 puntos?, ¿cómo?

## 2 El juego de las habas o **Awarkuzen** es un juego típico del pueblo Mapuche.

Cada jugador necesita 8 habas secas pintadas por un lado de color negro y por el otro de color blanco.

Los jugadores se sientan en torno a una manta y por turnos empuñan las 8 habas con su mano derecha y las arrojan.

Los resultados posibles son:

Negro	Blanco	Paro	Otro
			
Si las 8 habas caen del lado negro o kurü, el jugador gana 2 puntos.	Si las 8 habas caen del lado blanco o liq, el jugador gana 2 puntos.	Si 4 habas caen del lado negro y 4 del lado blanco, el jugador gana 1 punto.	En cualquier otro caso, el jugador no gana puntos.

Fuente: "El juego de las habas", extraído de <http://www.chileparaninos.gob.cl/639/w3-article-639002.html>

Gana el jugador que primero consigue 20 puntos.

- A. Si Paula obtuvo 2 **blanco** y 1 **paro**, ¿cuántos puntos obtuvo?
- B. Si Lorena obtuvo 1 **negro**, 2 **paro** y 1 **blanco**, ¿cuántos puntos obtuvo?
- C. Enrique obtuvo 10 puntos después de lanzar 5 veces las habas. ¿Qué resultado pudo obtener?

El Awarkuzen se utilizaba para resolver diferencias de forma pacífica entre dos partes. Actualmente, este juego se realiza para compartir con amigos y familia.

