

RESUMEN COMANDOS

En el siguiente documento se presenta un resumen de algunos comandos básicos para la construcción de simulaciones en GeoGebra.

AleatorioEntre

El comando **AleatorioEntre**(<Mínimo> , <Máximo>) genera un número entero aleatorio entre el valor “Mínimo” y el valor “Máximo” (inclusive), de manera que todos ellos son equiprobables. Por ejemplo:

- AleatorioEntre(1,10) devuelve un número entre 1 y 10.
- AleatorioEntre(0,1) devuelve un número entre 0 y 1.

Secuencia

El comando **Secuencia**(<Expresión> , <Variable> , <Valor inicial> , <Valor final>) crea una lista con los objetos que se obtienen al evaluar la “Expresión” en los distintos valores enteros de la “Variable”, que van desde el “Valor inicial” hasta el “Valor final” en incrementos de 1 unidad. Por ejemplo:

- Secuencia(k^2 , k, 1, 10) crea la lista de valores $I1 = \{1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100\}$.
- Secuencia((2,i), i, 2, 5) devuelve la lista de pares ordenados $I1 = \{(2, 2), (2, 3), (2, 4), (2, 5)\}$.

CuentaSi

El comando **CuentaSi**(<Condición>,<Lista>) cuenta el número de elementos de la <Lista> que cumplen la <Condición> dada. Por ejemplo:

- CuentaSi($x == 5$, dado), devuelve la cantidad de 5 en la lista “dado”.
- CuentaSi($x < 5$, dado), entrega la cantidad de valores menores que 5 en la lista “dado”.

Barras

El comando **Barras**(<Lista de valores posibles de la variable> , <Lista de frecuencias> , <Ancho de barras>) crea un gráfico en que cada barra se asocia a un valor posible de la variable, y su altura está dada por los valores de la <Lista de frecuencias>.

El parámetro <Ancho de barras> es un número que indica el ancho de cada barra y se recomiendan valores como 0.5 o 0.7. Números mayores que 1 harán que las barras se superpongan entre sí, por lo que no se recomienda utilizar dichos valores.

Extrae

El comando **Extrae**(<Lista>,<Posición inicial>,<Posición final>) crea una lista con los elementos desde la <Posición inicial> hasta la <Posición final>, de la <Lista> dada. Por ejemplo:

Dada la lista $\text{impares}=\{1,3,5,7,9,11,13\}$, el comando $\text{Extrae}(\text{impares},1,4)$ devuelve la lista $\{1,3,5,7\}$.

Elemento

El comando **Elemento**(<Lista>,<Posición del elemento n>) da por resultado el elemento n-ésimo de la <lista>. Por ejemplo, considerando la lista $\text{impares}=\{1,3,5,7,9,11\}$:

- $\text{Elemento}(\text{impares},5)$ devuelve el valor en la quinta posición de la lista “impares”, es decir, un 9.
- $\text{Elemento}(\text{impares},1)$ devuelve el valor en la primera posición de la lista “impares”, es decir, un 1.

TablaTexto

El comando **TablaTexto**(<Lista>,<Lista>, ...) crea una tabla en la que la primera fila corresponde a la primera <Lista>, la segunda fila a la segunda <Lista> y así sucesivamente.

Es posible centrar los valores de la tabla y agregarle bordes añadiendo el parámetro "c|_" al final del comando: **TablaTexto**(<Lista>,<Lista>, ... ,"c|_")