

Capítulo 16: Experimentos aleatorios Tendencia de resultados en experimentos aleatorios







1			
	Registra los resultados de cada	partiaa en la siguiente	tabla de frecuencias:

	Número de casillas que avanzó cada caballo	
Caballo	Partida 1	Partida 2
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

- a) ¿Qué caballo ganó en la primera partida? ¿Fue el que tú elegiste?
- c) ¿Qué caballo ganó la segunda partida? ¿Fue el mismo que en la primera?

- b) ¿Por qué elegiste ese caballo?
- d) Considerando lo que ocurrió en ambas partidas, si tuvieras que jugar de nuevo, ¿qué caballo elegirías y por qué?