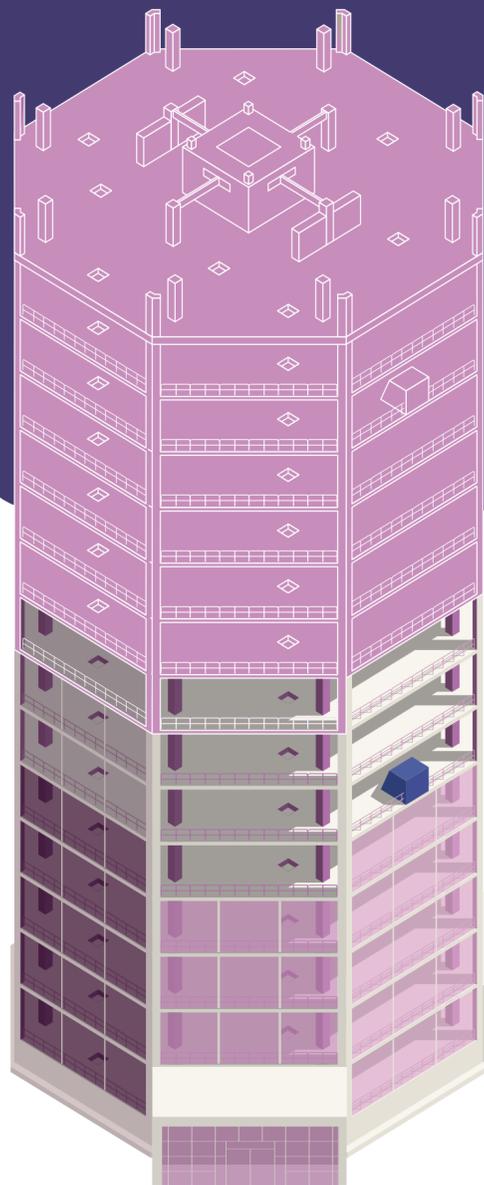


DEL CONCEPTO A LA REALIDAD DIGITAL

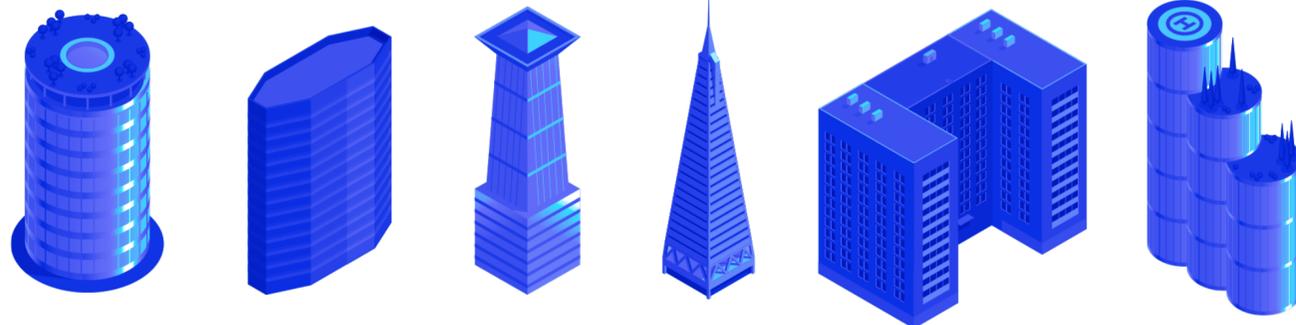


# MODELANDO EN 3D



El modelado en 3D es el proceso de desarrollar una representación matemática digital de objetos tridimensionales utilizando software especializado. Permite la creación de modelos virtuales que se pueden visualizar desde cualquier ángulo y utilizar en diversas aplicaciones, como animación, efectos visuales, videojuegos, diseño industrial, arquitectura y más.

En el campo de la arquitectura, el diseño e ingeniería se utiliza el modelado 3D e incluso la impresión 3D para producir diferentes modelos a escalas de edificio, casas, partes de ellas, entre otros, con la ventaja de ser muy precisas y detalladas.



Un modelo en 3D puede mostrar de forma clara y con mayor detalle las dimensiones físicas de los objetos y su distancia en relación con otros objetos en un espacio, de esta forma puede simular distintos escenarios.



Existen muchos software que permiten modelar en 3D: AutoCAD, SkechUP, Lumion, Rhinoceros, entre otros.

