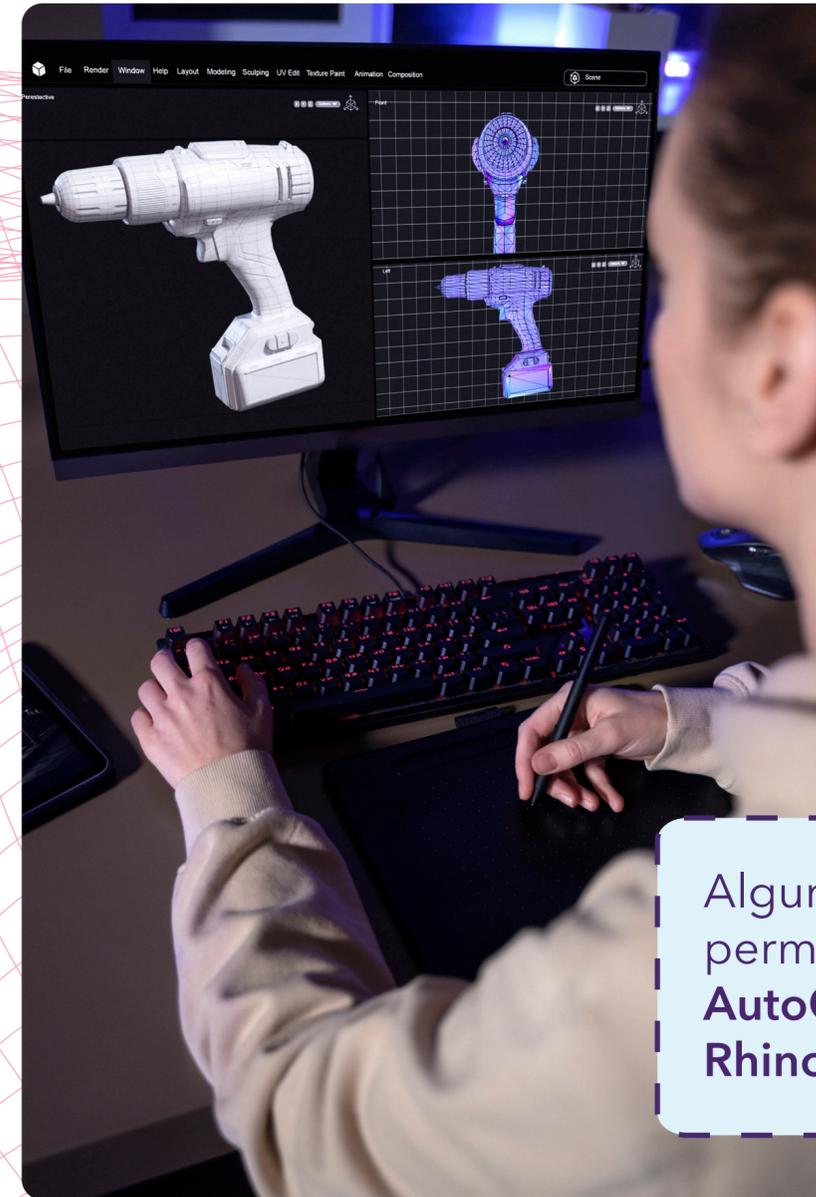
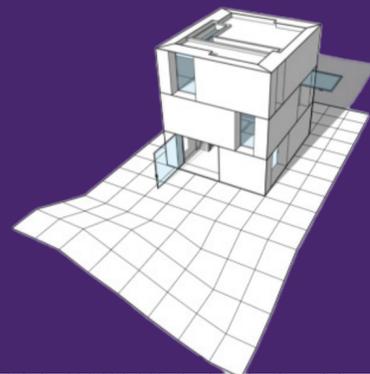


MODELANDO EN 3D

El **modelado en 3D** es un proceso que implica la creación de una representación digital de objetos tridimensionales mediante el uso de *software* especializado. Esta tecnología nos permite crear modelos virtuales que se pueden ver desde diferentes perspectivas.

El modelado en 3D posee aplicaciones amplias en una variedad de campos, incluyendo animación, desarrollo de videojuegos, diseño industrial, ingeniería, arquitectura y otras disciplinas.

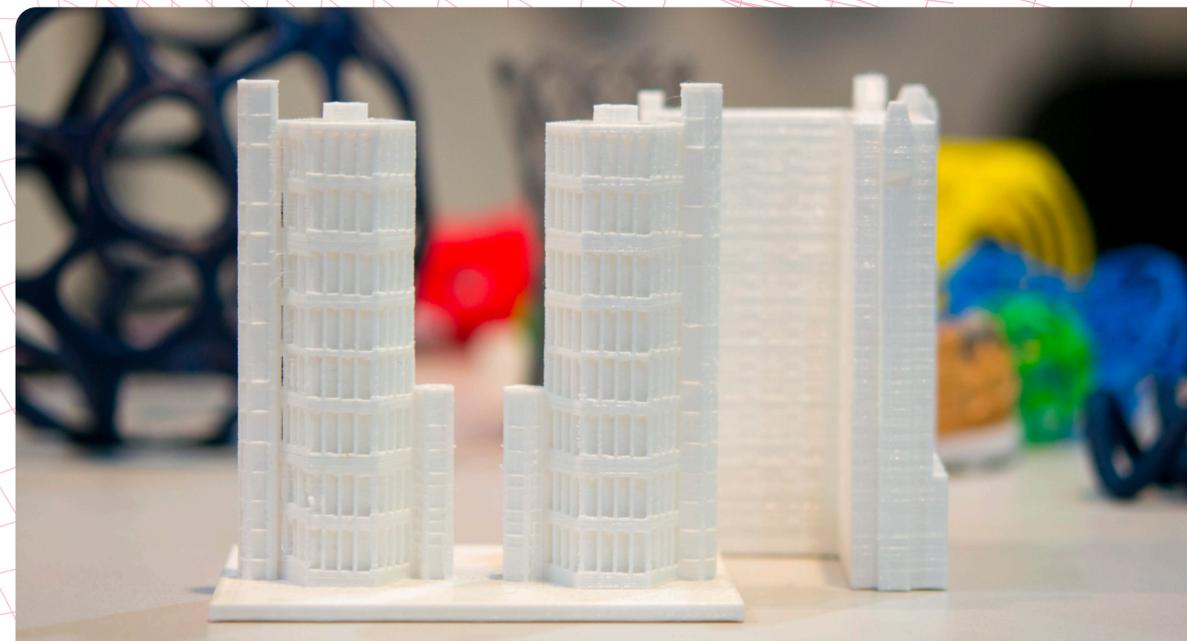
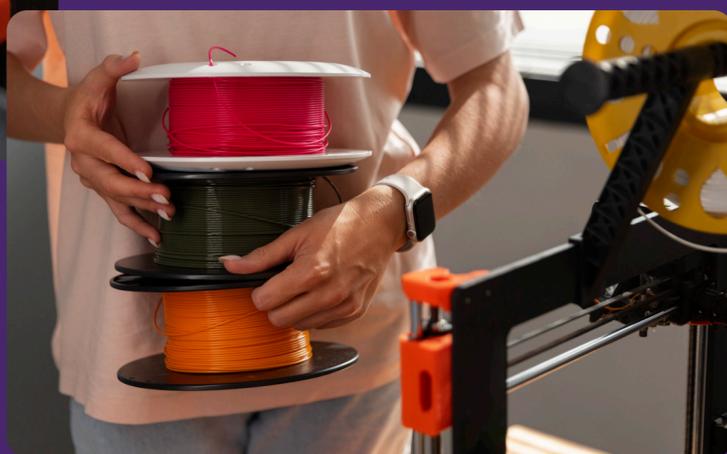


Algunos softwares que permiten modelar en 3D, son: **AutoCAD, SketchUP, Lumion, Rhinoceros 3D**, entre otros.



Las **impresoras 3D** utilizan un proceso conocido como fabricación aditiva, que implica agregar material capa por capa para construir el objeto deseado.

Las **impresoras 3D** funcionan con un filamento, siendo el PLA (ácido poliláctico) uno de los materiales más comunes.



El modelado 3D se ha vuelto cada vez más común para crear modelos a escala de construcciones, como edificios y casas. Además, la **impresora 3D** permite materializar modelos digitales en objetos físicos con gran precisión.



El costo de impresión dependerá principalmente del volumen del objeto y del costo del material por unidad de volumen.