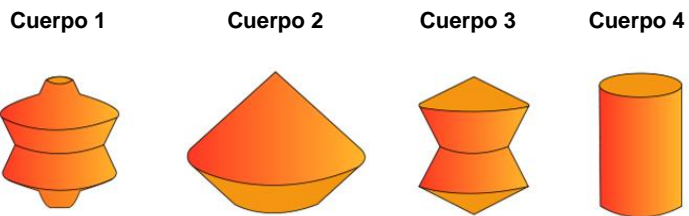


Guía Práctica Adicional

Tornería

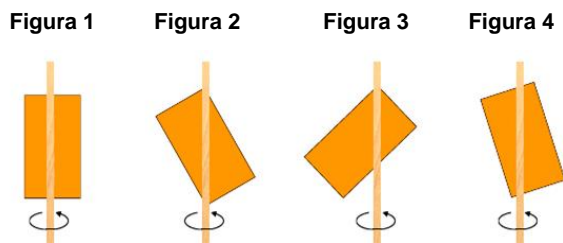
Actividad 1

Considera los siguientes sólidos de revolución:



IPD: No diseñar

Estos sólidos se obtuvieron al rotar las siguientes figuras en torno al eje señalado:



IPD: No diseñar

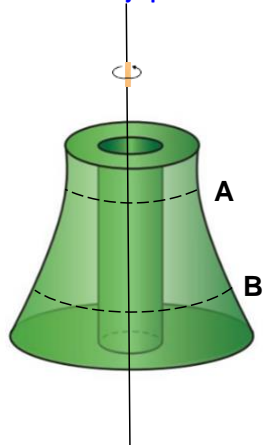
1. Empareja cada cuerpo con la figura que lo genera.

- El cuerpo 1 se obtiene al girar la figura ____.
- El cuerpo 2 se obtiene al girar la figura ____.
- El cuerpo 3 se obtiene al girar la figura ____.
- El cuerpo 4 se obtiene al girar la figura ____.

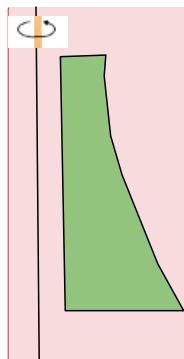
Actividad 2

Considera el siguiente sólido de revolución:

IPD: Dibujar lo más parecido posible. El eje debe verse que pasa por el centro del cilindro hueco del centro. A y B deben ir como letras y sus líneas segmentadas representan cortes paralelos a la base. En la parte de arriba del eje poner una flecha que indique la rotación.



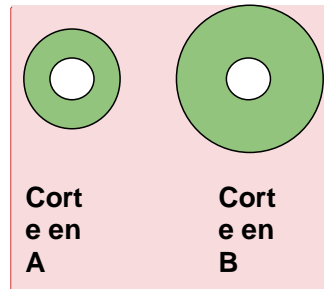
1. Dibuja la figura que al ser rotada genera el cuerpo.



IPD: Debe representarse un corte del cuerpo de arriba, paralelo a la pantalla del computador, mantener proporciones en la figura y en su distancia con el eje. Incluir también la flecha de rotación.

2. Dibuja los cortes de la figura en los planos que se indican con líneas segmentadas (A y B).

Commented [1]: respuesta

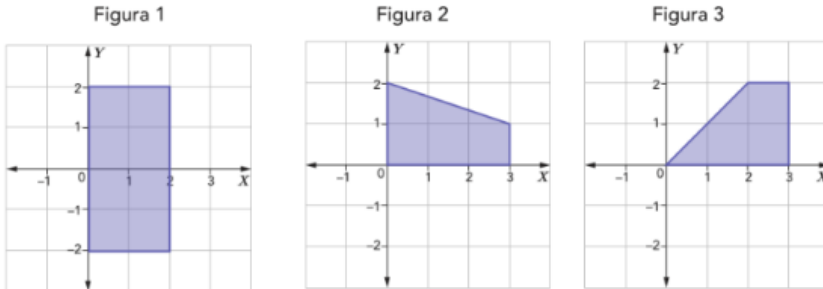


Commented [2]: respuesta

IPD: Son cortes paralelos a la base de la figura de arriba. mantener proporciones en la figura y en su distancia con el eje. Deben ir los textos de abajo.

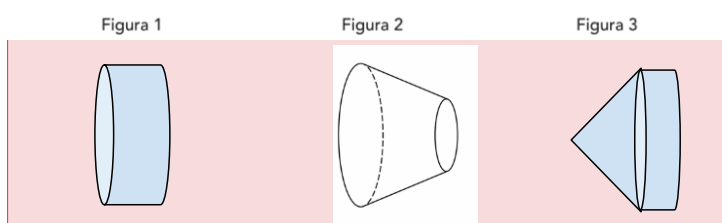
Actividad 3

Considera las siguientes figuras que se rotan en torno al eje X:



IPD: dibujar los ejes y sus letras (X e Y), pero sin los números, deben ir pintados de cualquier color.

1. Identifica qué cuerpo se obtiene en cada caso y haz un bosquejo de cada uno.



IPD: diseñar los sólidos, son los que se obtienen al rotar las figuras de arriba. El primero es un cilindro, el segundo es un cono truncado, el tercero es un cono con un cilindro. Mantener proporciones con respecto a las figuras de arriba. Pintar del mismo color de las figuras de arriba.

Commented [3]: respuesta

Solucionario

-
- Act. 1** 1. a) El cuerpo 1 se obtiene al girar la figura 4.
 b) El cuerpo 2 se obtiene al girar la figura 3.
 c) El cuerpo 3 se obtiene al girar la figura 2.
 d) El cuerpo 4 se obtiene al girar la figura 1.

Act. 2 1. **Imagen**

 2. **Imagen**

Act. 3 1. Se obtiene un cilindro, un cono truncado y un cono con un cilindro.
