

Hoja de Actividades

Batalla geométrica

Actividad 1

1. Describan las características que debe tener una buena jugada para derribar la nave del rival.
2. Marca 5, 6 o 7 puntos en la hoja con la intención de formar un polígono de 5, 6 o 7 lados, respectivamente. El polígono debe cumplir la condición de que dos de sus vértices estén en un lado de la recta y el resto, en el lado opuesto.
3. Considera que los vértices del polígono corresponden a misiles en el juego anterior. Aplica la técnica de lanzamiento a todos sus vértices y luego reconstruye la figura con un lápiz de color diferente.
4. Utilizando regla y transportador, realiza lo siguiente:
 - Dibuja los segmentos entre cada vértice y su imagen.
 - Mide el ángulo que forma el segmento AA' con el eje. De igual manera con el resto de los segmentos.
 - Mide los segmentos entre cada punto y el eje y anota sus medidas.
5. Imagina que no se puede doblar la hoja en la que harás la reflexión de un polígono cualquiera, pero que tienes una escuadra. ¿Cómo lo harías para encontrar la imagen de cada vértice?