

MATEMÁTICAS Y VIDEOJUEGOS



RAYCAST

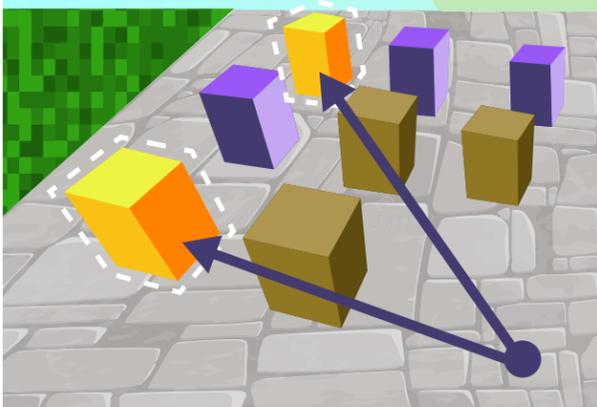


ES UNA TÉCNICA AMPLIAMENTE UTILIZADA EN EL
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS.

SE TRATA DE LA EMISIÓN DE UN RAYO, PARA VERIFICAR SI HAY
OBJETOS QUE SE INTERPONEN EN EL CAMINO.



¿QUÉ OBJETO PUEDO TOMAR?

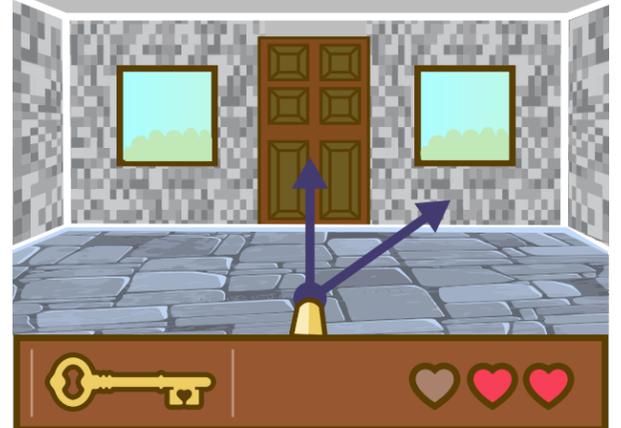


OH OH!

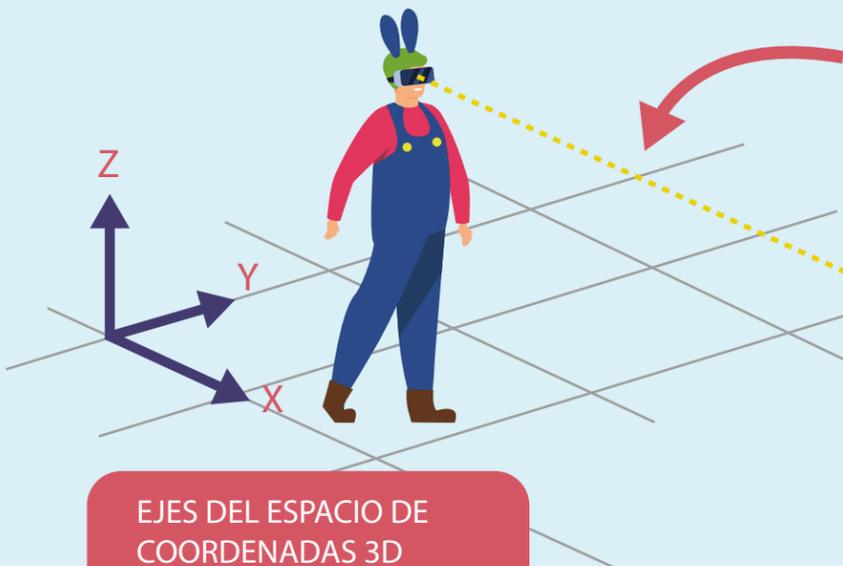
SOY EL MÁS
RÁPIDO...



¿EN QUÉ DIRECCIÓN ESTÁ LA
PUERTA?



EL RAYO TIENE UN
ORIGEN Y UNA DIRECCIÓN.



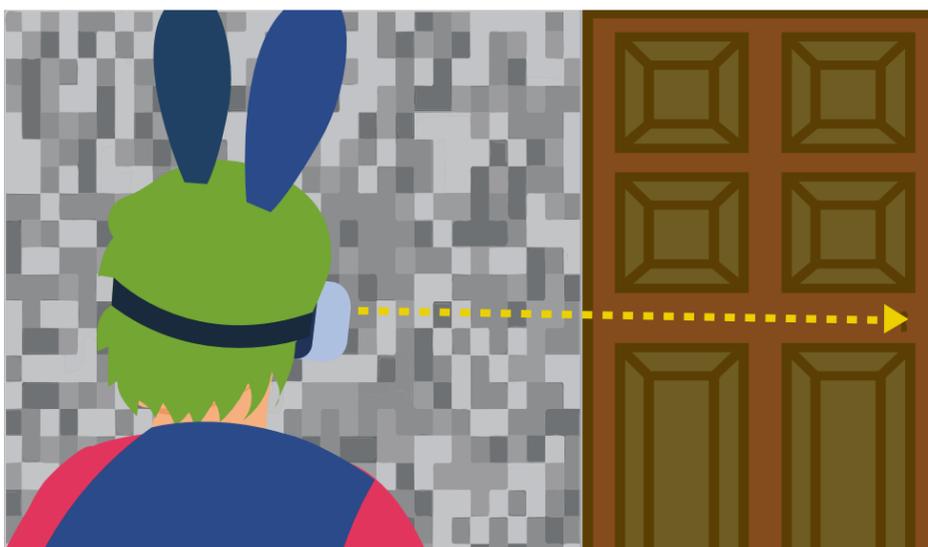
EJES DEL ESPACIO DE
COORDENADAS 3D

OBJETO VIRTUAL EN EL
ESPACIO DE
COORDENADAS 3D

POR LO GENERAL, ESTE RAYO ES

INVISIBLE

PARA EL JUGADOR.



RAYCASTING

ORIGINALMENTE PERMITÍA RECREAR AMBIENTES 3D. HOY EN DÍA
TIENE MÚLTIPLES USOS, COMO CALCULAR LA DISTANCIA ENTRE
DOS OBJETOS.

