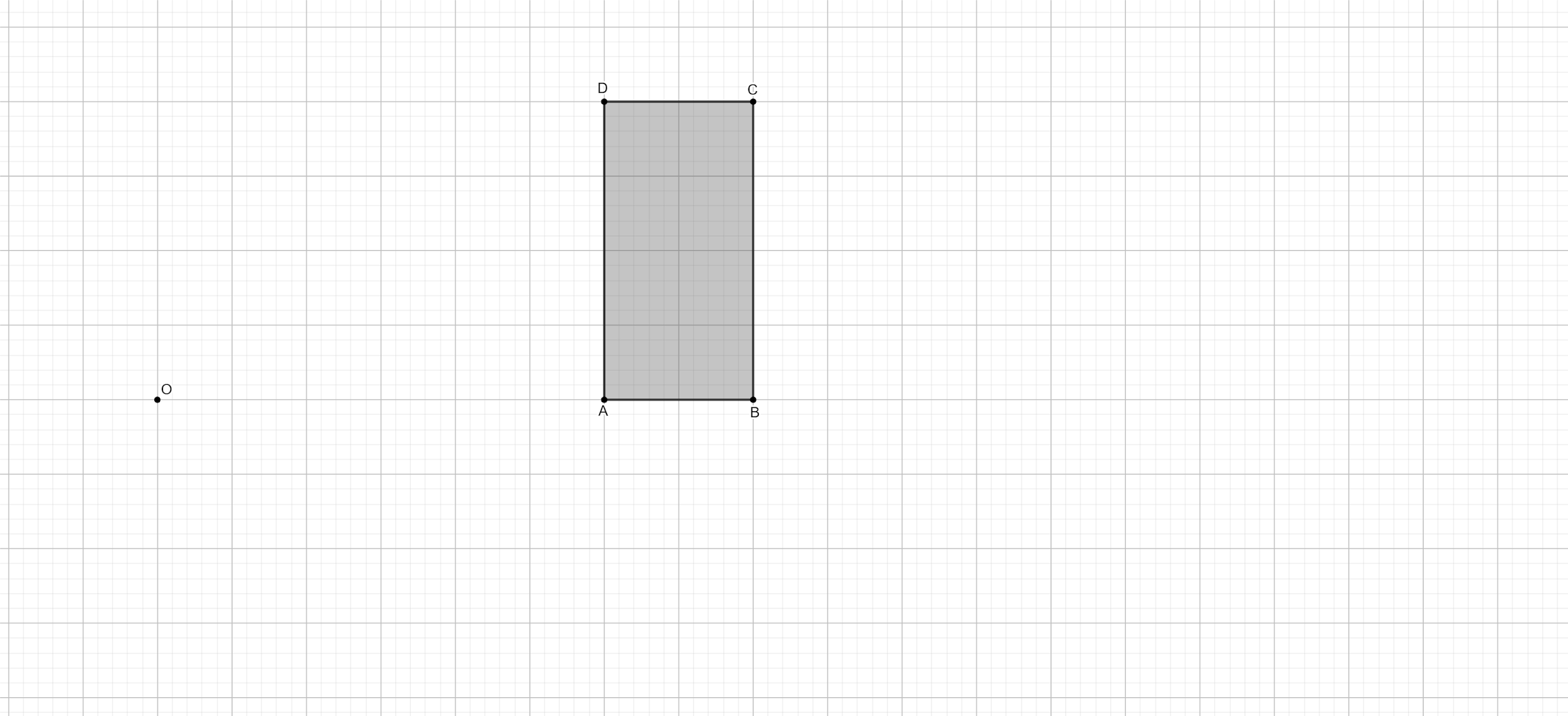
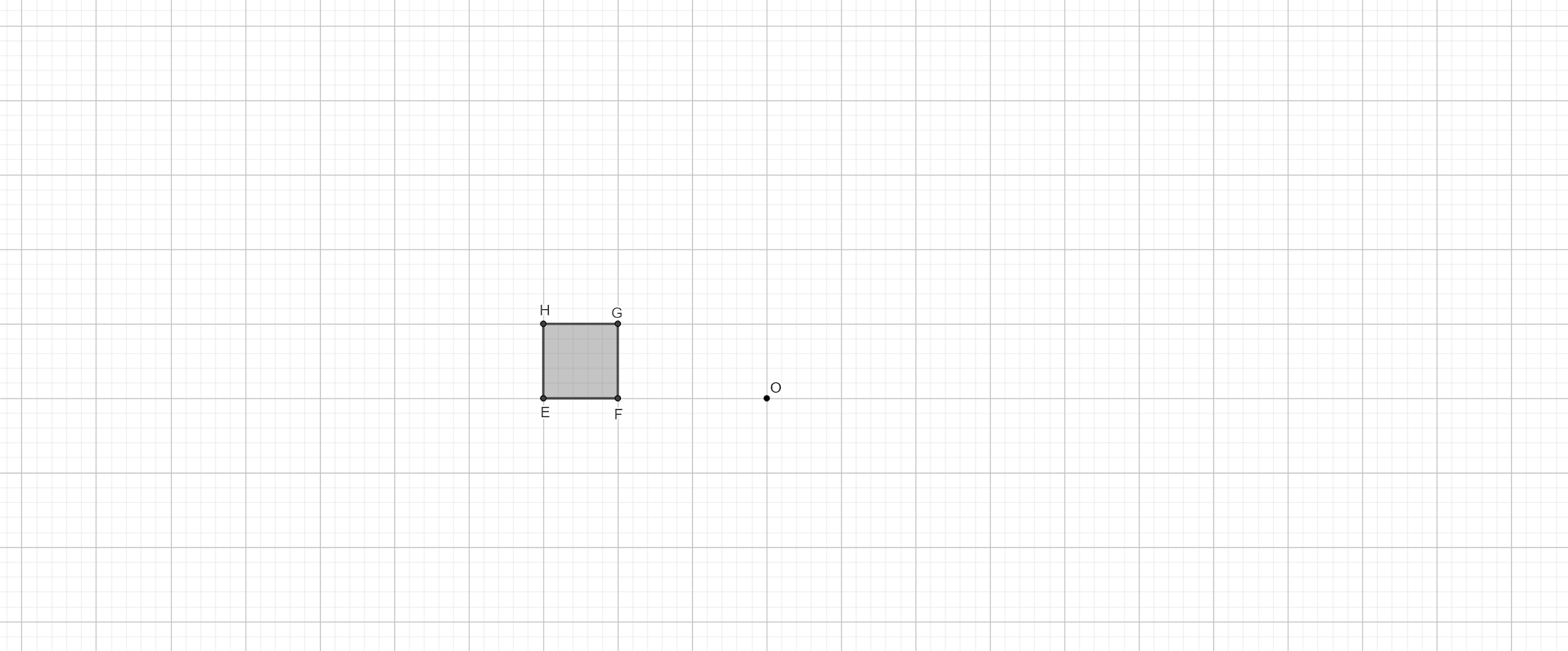
**Guía Práctica**

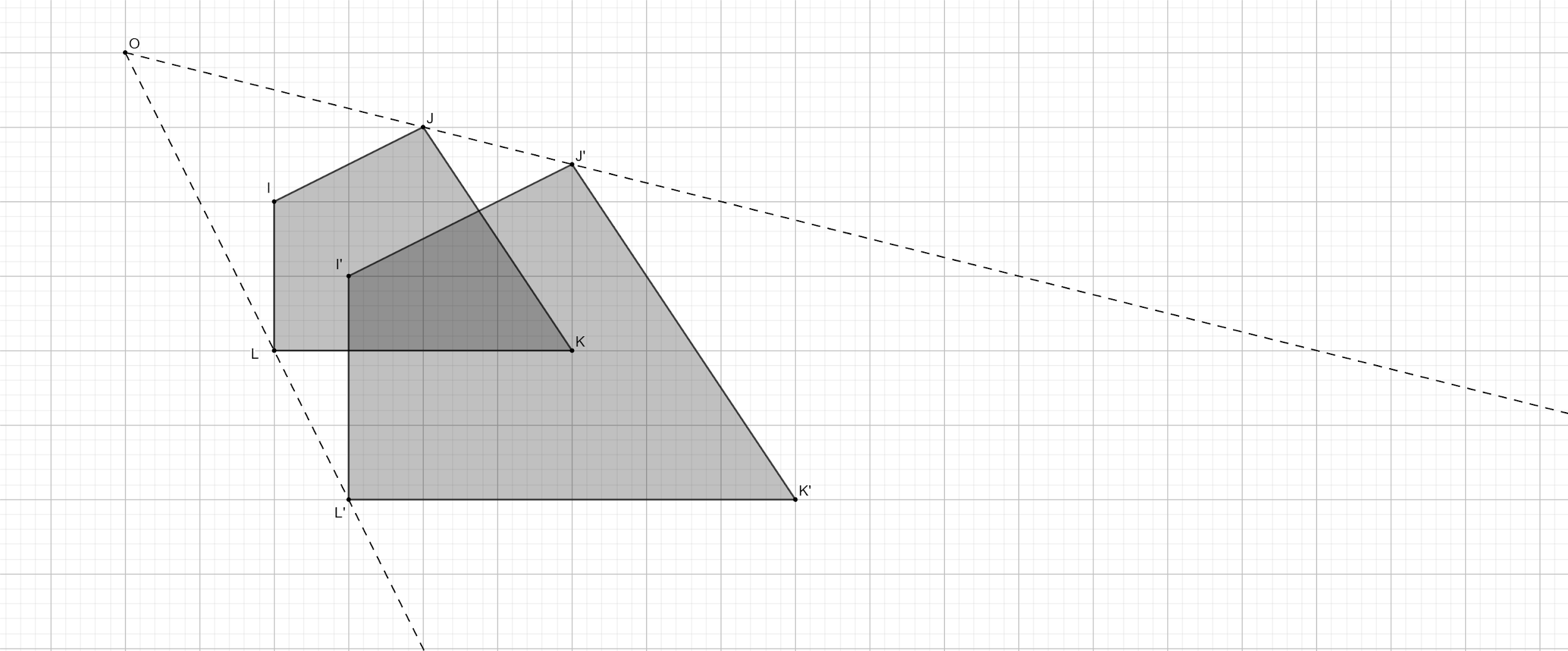
VIDEOJUEGOS: SIMULANDO EL ESPACIO 3D

1. Representa la homotecia de cada figura, considerando que es el centro de la homotecia de factor .





1. En la siguiente imagen se muestra una homotecia del cuadrilátero IJKL, según el centro O y el factor .



1. ¿Cuál es el valor del factor ? Describe los pasos que seguiste para encontrarlo.
2. ¿Es cierto que ? Explica tu respuesta.
3. ¿Son verdaderas las siguientes igualdades? Justifica tu respuesta.

**Solucionario**

| **Act. 1** | **1.** | a.    b. |
| --- | --- | --- |
|  | **2.** | a.  Una forma de determinar el factor de homotecia es “contando cuadraditos” o de manera similar, notando por ejemplo que el siguiente punto divide al segmento en 2 partes iguales, mientras que el segmento en 3, por lo tanto el factor de homotecia es .    b.  Una propiedad de la homotecia es que si dos puntos y se transforman en y con una razón , entonces . De esta manera, a partir de esta propiedad se puede afirmar que es cierto que  c.  Las fracciones que se indican corresponden a las razones entre los segmentos resultantes de la homotecia y los segmentos iniciales. Por lo tanto, todas estas igualdades son verdaderas, y de hecho su valor es el factor de homotecia . |