

Actividades de aprendizaje basadas en el programa Suma y Sigue

Un gran rompecabezas

Propiedad asociativa de la multiplicación

Este recurso interactivo aborda el estudio de la propiedad asociativa de la multiplicación a partir de una situación en la cual se calcula la cantidad de piezas que tiene un rompecabezas usando dos procedimientos distintos al asociar de dos maneras diferentes los números involucrados en el cálculo. Se utilizan representaciones simbólicas para registrar el trabajo realizado a nivel concreto.

Orientación curricular y materiales

Tarea matemática	Calcular aplicando la propiedad asociativa de la multiplicación.
Objetivos de aprendizaje	 En esta actividad se propone desarrollar una tarea que se asocia al siguiente objetivo: Aplicar estrategias de cálculo mental para la multiplicación usando las propiedades conmutativa, asociativa y distributiva (OA 2, 5° básico).
Conocimientos previos	Para la realización de esta actividad, es necesario que los estudiantes sepan resolver multiplicaciones usando estrategias con o sin material concreto, utilizando las tablas de multiplicación, aplicando el algoritmo de la multiplicación y resolviendo problemas rutinarios (OA 5, 4° básico).
Materiales	Hoja del estudiante. Profesor Computador con el Gestor de actividades Suma y Sigue Aula instalado y el recurso "Un gran rompecabezas" descargado. Proyector.



Descripción del recurso

Momento inicial

 Se presenta una escena en que dos personajes reciben un rompecabezas de regalo cuyas piezas vienen en bolsas que están dentro de cajas y estas en una caja más grande.

Momento de desarrollo

 Se presentan dos formas de calcular la cantidad total de piezas del rompecabezas, ejemplificando así la propiedad asociativa de la multiplicación.

Concluyamos

 Se sistematiza la propiedad asociativa de la multiplicación en el nivel de representación simbólica.