

## Actividades de aprendizaje basadas en el programa Suma y Sigue

### ¿Cuál es el orden de los competidores?

Orden en la recta numérica

Este recurso propone un juego en que se deben ordenar y comparar en la recta numérica los metros que lleva recorrido en un instante de la competencia cada atleta. Tiene un nivel de juego y una animación que sistematiza los conocimientos matemáticos abordados en el recurso. En el nivel se proponen 5 jugadas, en las que primero se debe elegir la graduación de la recta y luego arrastrar a cada atleta para ubicarlo en ella según los metros que lleva recorridos, para luego, a partir de esta información, responder 3 preguntas que irán en progresión de complejidad. Se deben responder todas las preguntas de manera correcta para que aparezca una nueva jugada.

### Orientación curricular y materiales

<b>Tarea matemática</b>	Ubicar cantidades en la recta numérica para responder preguntas relativas al orden y comparación de estas.
<b>Objetivos de aprendizaje</b>	En esta actividad se propone desarrollar una tarea que se asocia al siguiente objetivo: comparar y ordenar números naturales hasta 1.000, utilizando la recta numérica o la tabla posicional de manera manual y/o por medio de <i>software</i> educativo (OA 3, 3° básico).
<b>Conocimientos previos</b>	Para la realización de esta actividad, es necesario que los estudiantes conozcan la recta numérica y sepan leer números hasta 1.000 y representarlos en forma concreta, pictórica y simbólica (OA 2, 3° básico).
<b>Materiales</b>	<p><b>Profesor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computador con el Gestor de actividades Suma y Sigue Aula instalado y el recurso “¿Cuál es el orden de los competidores?” descargado.</li> <li>• Proyector.</li> </ul>

## Descripción de las jugadas

### JUGADA 1

- Se deben ubicar tres competidores.
- Se puede graduar la recta de 1 en 1, 2 en 2, 5 en 5 o 10 en 10.
- Se deben responder tres preguntas en orden creciente de complejidad.
- Se tienen solo algunos segundos para responder.

### JUGADAS 2 Y 3

- Se deben ubicar cuatro competidores.
- Se puede graduar la recta de 1 en 1, 2 en 2, 5 en 5 o 10 en 10.
- Se deben responder tres preguntas en orden creciente de complejidad.
- Se tienen solo algunos segundos para responder.

### JUGADAS 4 Y 5

- Se deben ubicar cinco competidores.
- Se puede graduar la recta de 1 en 1, 2 en 2, 5 en 5 o 10 en 10.
- Se deben responder tres preguntas en orden creciente de complejidad.
- Se tienen solo algunos segundos para responder.