

Actividades de aprendizaje basadas en el programa Suma y Sigue

¿Cuántos hay?

Conteo

Este recurso propone un juego en que se deben contar los objetos que hay en determinados lugares utilizando estrategias de conteo. Tiene tres niveles y una animación que sistematiza los conocimientos matemáticos abordados en el recurso. En cada nivel se debe cuantificar correctamente en 3 de los 5 seleccionados para acceder al siguiente nivel. Lo que complejiza cada nivel es la disposición de los objetos que se deben contar.

Orientación curricular y materiales

Tarea matemática	Contar y cuantificar objetos usando diversas estrategias.
Objetivos de aprendizaje	En esta actividad se propone desarrollar una tarea que se asocia al siguiente objetivo: Contar números del 0 al 100 de 1 en 1, de 2 en 2, de 5 en 5 y de 10 en 10, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 100 (OA 1, 1° básico).
Conocimientos previos	Para la realización de esta actividad, es necesario que los estudiantes sepan emplear los números para contar y cuantificar cantidades hasta el 20 en situaciones cotidianas o juegos (OA 6, Nivel Transición) y representar números y cantidades hasta el 10, en forma concreta, pictórica y simbólica (OA 7, Nivel Transición).
Materiales	<p>Profesor</p> <ul style="list-style-type: none"> • Computador con el Gestor de actividades Suma y Sigue Aula instalado y el recurso “¿Cuántos hay?” descargado. • Proyector.

Descripción de los niveles

NIVEL 1

- Se debe contar hasta 30 objetos.
- Para contar se pueden tachar o arrastrar los objetos.
- Cada colección de objetos está dispuesta en filas y columnas.

NIVEL 2

- Se debe contar hasta 30 objetos.
- Para contar se pueden tachar o arrastrar los objetos.
- Cada colección de objetos está dispuesta de manera ordenada siguiendo diversas formas: ovalada, cuadrada, en cruz, asterisco y líneas cruzadas.

NIVEL 3

- Se debe contar hasta 30 objetos.
- Para contar se pueden tachar o arrastrar los objetos.
- Cada colección de objetos está dispuesta en desorden y mezclada con otra colección de objetos.