

Actividades de aprendizaje basadas en el programa Suma y Sigue ¡Armemos un rompecabezas!

Propiedad distributiva

Este recurso interactivo aborda el estudio de la propiedad distributiva de la multiplicación con respecto a la adición a partir de una situación en la cual se muestra con un ejemplo concreto a qué se refiere esta propiedad. Se utilizan representaciones simbólicas para registrar el trabajo realizado a nivel concreto.

Orientación curricular y materiales

Tarea matemática	Calcular productos aplicando la propiedad distributiva.
Objetivos de aprendizaje	 En esta actividad se propone desarrollar una tarea que se asocia a los siguientes objetivos de aprendizaje: Demostrar que comprenden las tablas de multiplicar hasta el 10 de manera progresiva usando la distributividad como estrategia para construir las tablas hasta el 10 (OA 8, 3° básico). Demostrar que comprenden la multiplicación de números de tres dígitos por números de un dígito usando la propiedad distributiva de la multiplicación respecto de la suma (OA 5, 4° básico).
Conocimientos previos	Para la realización de esta actividad, es necesario que los estudiantes sepan representar y resolver adiciones y multiplicaciones usando representaciones concretas, pictóricas y simbólicas.
Materiales	 Estudiantes Hoja de trabajo por estudiante. Profesor Computador con el Gestor de actividades Suma y Sigue Aula instalado y el recurso "Armemos un rompecabezas" descargado. Proyector.



Descripción del recurso

MOMENTO INICIAL

• Se muestra una escena en que dos personajes están armando un rompecabezas, uno de ellos arma una parte y el otro, arma la otra.

MOMENTO DE DESARROLLO

 Se presentan dos formas de calcular la cantidad total de piezas de un rompecabezas, ejemplificando la propiedad distributiva de la multiplicación respecto de la adición.

CONCLUYAMOS

Se sistematiza la propiedad distributiva de la multiplicación respecto de la adición en el nivel de representación simbólica.