

## Actividades de aprendizaje basadas en el programa Suma y Sigue

### Un paseo por la ciudad

Valor posicional

Este recurso propone un juego en que se debe recorrer una ciudad y pagar entrada en ciertos lugares, aplicando características del sistema de numeración decimal. Tiene dos niveles y una animación que sistematiza los conocimientos matemáticos abordados en el recurso. En cada nivel se debe pagar correctamente en 3 de los 5 lugares visitados para acceder al siguiente nivel. Lo que complejiza cada nivel es la cantidad de monedas de diferentes denominaciones con que se cuenta para pagar y si el pago debe ser exacto o es posible que den vuelto.

#### Orientación curricular y materiales

<b>Tarea matemática</b>	Utilizar el valor posicional de los dígitos de un número al realizar un pago utilizando un sistema monetario en base 10.
<b>Objetivo/s de aprendizaje</b>	<p>En esta actividad se propone desarrollar una tarea que se asocia al objetivo: Representar y describir números del 0 al 10 000:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• identificando el valor posicional de los dígitos hasta la decena de mil</li> <li>• componiendo y descomponiendo números naturales hasta 10 000 en forma aditiva, de acuerdo a su valor posicional (OA 1, 4° básico).</li> </ul>
<b>Conocimientos previos</b>	Para la realización de esta actividad es necesario que los estudiantes sepan identificar y describir las unidades, las decenas y las centenas en números del 0 al 1.000, representando las cantidades de acuerdo con su valor posicional, con material concreto, pictórico y simbólico (OA 5, 3° básico).
<b>Materiales</b>	<p><b>Estudiantes</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hoja de trabajo por estudiante.</li> </ul> <p><b>Profesor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computador con el Gestor de actividades Suma y Sigue Aula instalado y el recurso “Un paseo por la ciudad” descargado.</li> <li>• Proyector.</li> </ul>

## Descripción de los niveles

### NIVEL 1

Se cuenta con una cantidad de dinero limitada para pagar la entrada a cada lugar.  
Se puede pagar de más y se recibe vuelto.  
No importa la cantidad de monedas y de billetes que se utilicen para pagar.

### NIVEL 2

Se cuenta con una cantidad de dinero ilimitada para pagar la entrada a cada lugar.  
Se debe pagar de forma exacta.  
No importa la cantidad de monedas y de billetes que se utilicen para pagar.