

Actividades de aprendizaje basadas en el programa Suma y Sigue

Estimando con Doroteo

Estimación de cantidades

En este juego se debe estimar la cantidad de frutas que esconde Doroteo. En cada jugada las frutas se presentan agrupadas, se conoce la cantidad que hay en un grupo (referente) y se muestran solo por algunos segundos. Cuenta con tres niveles de juego y una animación que permite sistematizar el conocimiento matemático abordado en la actividad. En cada nivel se deben responder correctamente 3 de 5 preguntas para acceder al siguiente nivel. Lo que complejiza cada nivel es la cantidad de elementos del referente y el tipo de respuesta que se debe entregar.

Orientación curricular y materiales

Tarea matemática	Estimar una cantidad de objetos a partir de un referente dado.
Objetivos de aprendizaje	<p>En esta actividad se propone desarrollar una tarea que se asocia al objetivo:</p> <ul style="list-style-type: none"> Estimar cantidades hasta 100 en situaciones concretas, usando un referente (OA 4, 2° básico). <p>También, la actividad se puede asociar al trabajo que se propone en el objetivo:</p> <ul style="list-style-type: none"> Estimar cantidades hasta 20 en situaciones concretas, usando un referente (OA 5, 1° básico).
Conocimientos previos	<p>Para la realización de esta actividad, es necesario que los estudiantes sepan leer y escribir números hasta el 50 y puedan establecer la relación entre el número y su representación pictórica (cantidad) para facilitar la construcción mental del referente dado y así estimar la cantidad. También es importante que comprendan nociones básicas de comparación de cantidades, como “más que” o “menos que”. Además, para construir un procedimiento de estimación se requiere que hayan contado colecciones agrupadas de a 2, 5 y 10 y conozcan las secuencias numéricas de 2 en 2, 5 en 5 y 10 en 10, junto con el reconocimiento de que el doble de 5 es 10.</p>
Materiales	<p>Estudiantes</p> <ul style="list-style-type: none"> Pizarras individuales y plumón (hojas blancas y lápices). Hoja de trabajo por estudiante. <p>Profesor</p> <ul style="list-style-type: none"> Computador con el Gestor de actividades Suma y Sigue Aula instalado y el recurso “Estimando con Doroteo” descargado. Proyector.

Descripción de los niveles

NIVEL 1

- El referente es un grupo con 10 elementos.
- La estimación se expresa señalando si hay “más” o “menos” que una cantidad dada.
- La colección por estimar está disponible solo por unos segundos.

NIVEL 2

- El referente es un grupo con 2, 5 o 10 elementos.
- La estimación se expresa señalando “entre” que cantidades está la cantidad estimada.
- La colección por estimar está disponible solo por unos segundos.

NIVEL 3

- El referente es un grupo con 2, 5 o 10 elementos.
- La estimación se expresa señalando “entre” que cantidades está la cantidad estimada y luego escribiendo la cantidad correspondiente a la estimación.
- La colección por estimar está disponible solo por unos segundos.