









Actividades de aprendizaje basadas en el programa Suma y Sigue

**El juego del Sombrero
Probabilidad frecuentista**

Nombre:	Curso:	Fecha:
----------------	---------------	---------------

1. ¿Crees que en el juego que el Sombrero le propone a Alicia ambos tienen la misma posibilidad de ganar?, ¿por qué?

2. Registrar las observaciones de cada secuencia que contiene 30 extracciones.

							
Secuencia 1		Secuencia 2		Secuencia 3		Secuencia 4	

3. Después de ganar un rato, Alicia no se convencía de que el Sombrerero más suerte que ella y aseguraba que si pudieran jugar muchas veces más, su columna de fichas debería llegar a ser tan alta como él. ¿Qué opinas de lo que dice Alicia? Justifica.

4. Registrar las observaciones de cada secuencia que contiene 500 extracciones.

							
Secuencia 1		Secuencia 2		Secuencia 3		Secuencia 4	

5. ¿Qué sucede cuando El Juego del Sombrero se repite muchas veces? ¿Es justo el juego que el Sombrero le propone a Alicia? ¿Por qué?