

**Hoja del estudiante
¿Con qué caballo juego?**

Nombre:	Curso:	Fecha:
----------------	---------------	---------------

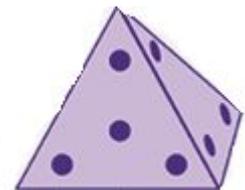
1. Cada vez que escojas un caballo para jugar, marcalo aquí para que no lo olvides.



Número del caballo																			
---------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2. Responde a partir de la siguiente situación:

Samuel propone un juego para el cual se necesita un tablero, caballos numerados y dos dados de cuatro caras numeradas del 1 al 4. Avanza el caballo cuyo número corresponde a la suma de las caras basales de cada dado.



a) ¿Cuántos caballos se necesitan para jugar?, ¿qué números deben tener?, ¿por qué?

b) Determina un espacio muestral para este juego: ¿Es equiprobable?, ¿por qué?
