

## Actividades de aprendizaje basadas en el programa Suma y Sigue

### Generando cuerpos redondos

Nombre:

Curso:

Fecha:

1. Copia y recorta las siguientes figuras y hazlas girar en torno al eje indicado.

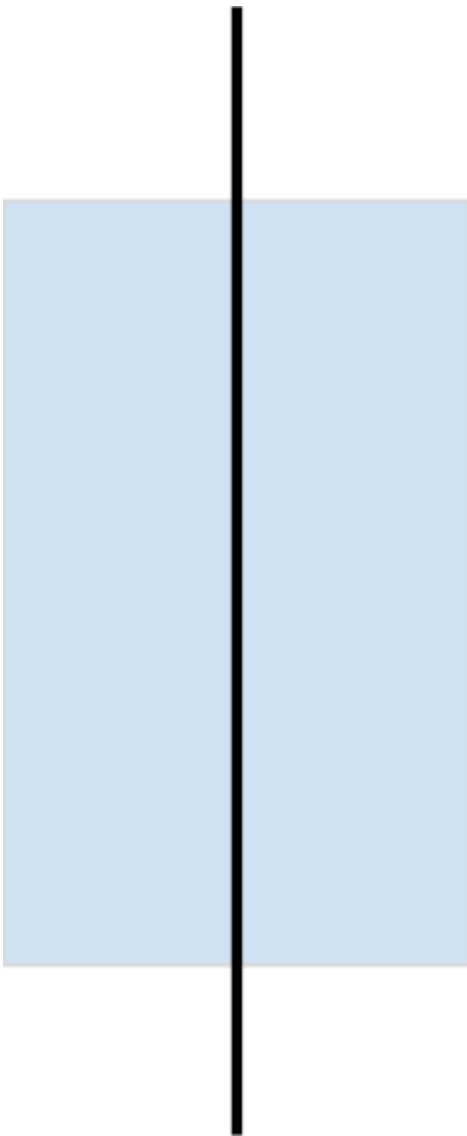


Figura 1

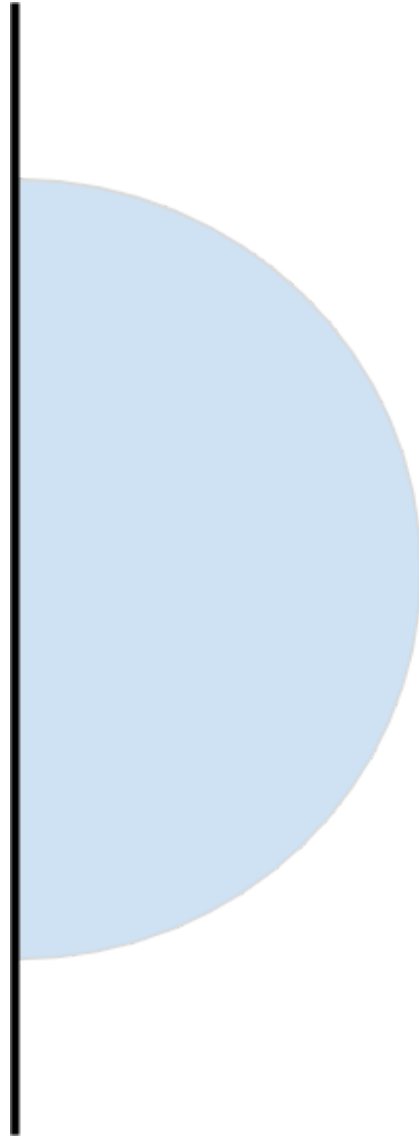


Figura 2

2. Copia y recorta las siguientes figuras y hazlas girar poniendo el eje en distintas posiciones.

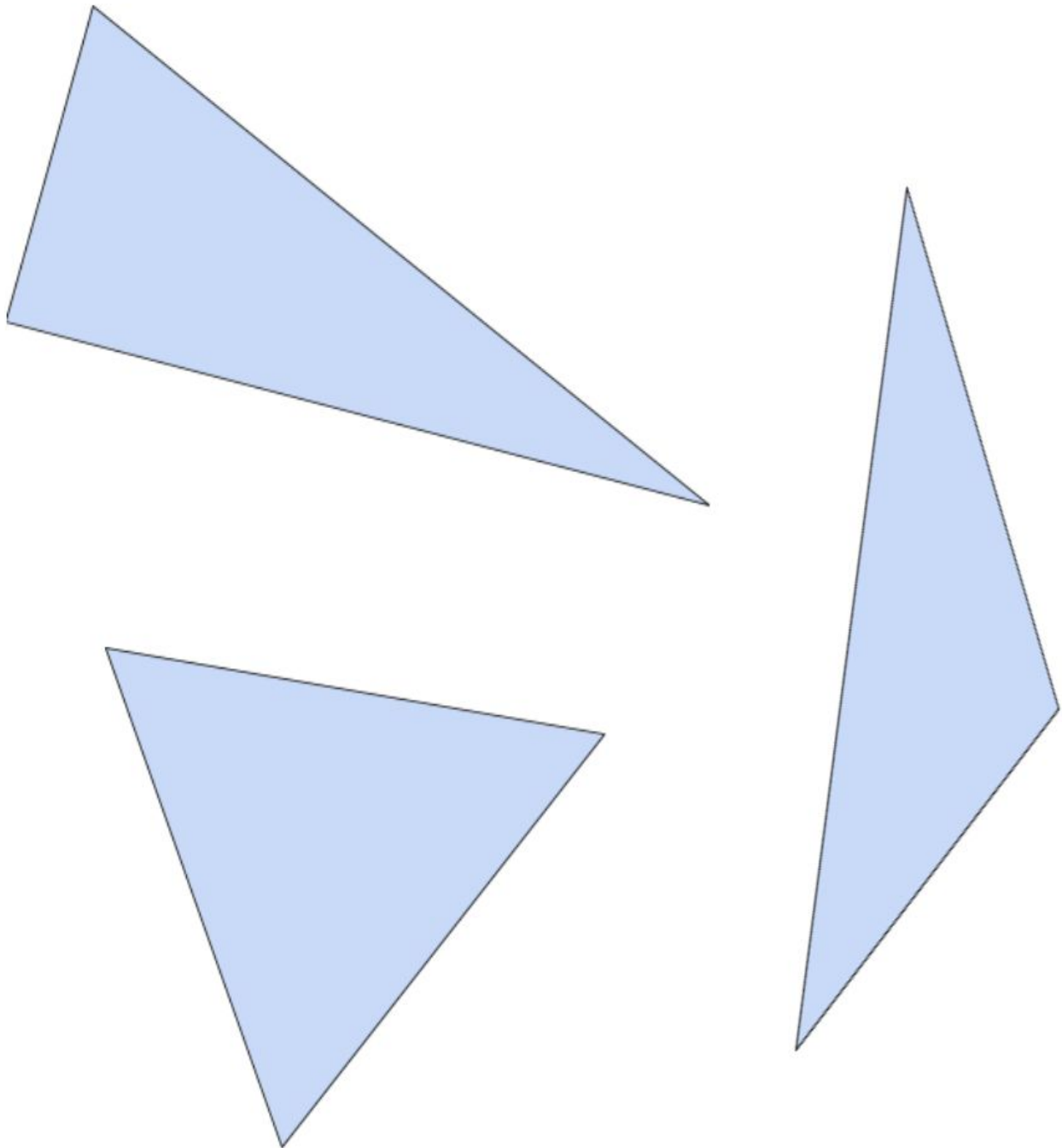


Figura 3

3. Traza líneas horizontales para que veas por dónde pasarán diferentes puntos de este rectángulo cuando gire. También puedes recortarlo y copiarlo para hacerlo girar.

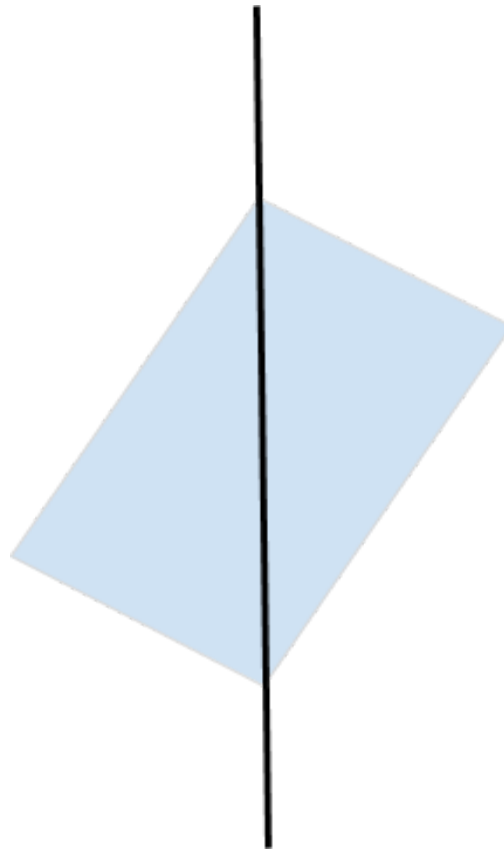


Figura 4

4. Copia y recorta este rectángulo y dibuja distintos ejes para hacerlo girar. Si lo necesitas, haz varias copias.



Figura 5

5. Utiliza la siguiente tabla para la exposición.

Cuerpo redondo	Se genera	No se genera
Cono		
Cilindro		
Esfera		