

Actividades de aprendizaje basadas en el programa Suma y Sigue

¿Desde dónde lo ves?

Vistas de un cuerpo geométrico

En este juego se presentan construcciones con cubos y se marcan con una flecha diversas posiciones de un observador. Cuenta con una etapa de exploración, tres niveles de juego y una actividad de transición del Nivel 2 al 3. En la actividad de exploración las respuestas son validadas por el docente. En los niveles 1 y 2 se debe seleccionar la vista correcta en 3 de 5 ítems para poder acceder al nivel siguiente. En el Nivel 3 se deben representar 3 de 5 vistas correctamente para finalizar el juego.

Orientación curricular y materiales

Tarea matemática	Identificar y representar las seis vistas convencionales de cuerpos geométricos formados por cubos: frente o adelante, atrás, arriba, abajo, lado derecho e izquierdo.
Objetivos de aprendizaje	En esta actividad se propone desarrollar una tarea que se asocia al siguiente objetivo: “Determinar las vistas de figuras 3D desde el frente, desde abajo y desde arriba” (OA 16, 4° básico).
Conocimientos previos	Para la realización de esta actividad es necesario que los estudiantes hayan logrado lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> ● Describir la posición de objetos con respecto a sí mismos, incluyendo derecha e izquierda (OA 13, 1° básico). ● Describir figuras 3D formadas por cubos (OA 16, 2° básico). ● Demostrar que distinguen figuras 3D y figuras 2D (OA 15, 3° básico).
Materiales	<p>Estudiantes</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Tres tarjetas por estudiante, con las letras A, B y C. ● Hoja de trabajo por estudiante. <p>Profesor</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Computador con el Gestor de actividades Suma y Sigue Aula instalado y el recurso “¿Desde dónde lo ves?” descargado. ● Proyector.

Descripción de los niveles

NIVEL EXPLORATORIO

- Cuerpo formado por 4 cubos.
- Se puede rotar en todas las direcciones.
- Se pueden fijar cuatro vistas.

NIVEL 1

- Cuerpo formado por 3 cubos.
- Se marcan con flechas las vistas de frente, del lado derecho y de arriba.
- Se debe seleccionar entre tres posibles respuestas.

NIVEL 2

- Cuerpo formado por 5 cubos.
- Se marcan con flechas las seis vistas convencionales de un cuerpo: de frente, de atrás, del lado derecho, del lado izquierdo, de abajo y de arriba.
- Se debe seleccionar entre tres posibles respuestas.

NIVEL DE TRANSICIÓN

- Cuerpo formado por 4 cubos.
- Se marcan con flechas las seis vistas convencionales de un cuerpo.
- Se denomina con su respectivo nombre cada vista.

NIVEL 3

- Cuerpo formado por 6 cubos.
- Se marcan las seis vistas convencionales de un cuerpo.
- Se debe representar en una cuadrícula la vista del cuerpo señalada.